

30/05/2009 04:34 by seby

Daniel Myers, producător The Matrix Online, a anunțat că Sony Online Entertainment va închide acest MMO începând cu 31 iulie 2009, după patru ani de activitate.

Daniel Myers, producător The Matrix Online, a anunțat că Sony Online Entertainment va închide acest MMO începând cu 31 iulie 2009, după patru ani de activitate.

Într-un post pe [forumul oficial](#), Myers a declarat că a fost o "lucrare lungă și ieratică"; a promis că micușii comunității va avea parte de eveniment special în final.

"It has been a good run. Where many games have fizzled out before or shortly after launch, by August we will have lived on in our home at SOE for more than 4 years. To this day, I have never worked with a community as dedicated as The Matrix Online community," a adăugat Myers.

Finalului acestui MMO lipsit de succes a fost prevăzută de la începutul acestui an, când Ben Chamberlain, designer și game master, a decis să părăsească echipa. Chamberlain se ocupa de o bună perioadă, de unul singur, de toate update-urile pentru The Matrix Online.

SOE a preluat The Matrix Online de la producătorul jocului, Monolith, la puțin timp după lansarea din 2005, ca parte a unei înțelegeri cu Warner Bros. pentru a produce DC Comics MMO - care acum și va numi DC Universe Online.

Chiar dacă SOE a reușit cu greu să întoarcă acest joc pe o cale mai bună, a fost alături de el și de comunitate timp de patru ani.

Myers se va ocupa de acum de MMO-ul de spionaj The Agency, care este produs de studioul din Seattle care a asigurat suportul pentru Matrix.

Blue pills all round.