

FUEL

2009-04-05 16:12:04 by phoenixman

Un joc cu un aşa titlu merită o referire la Metallica în primele câteva fraze. Acum că am terminat cu formalităţile, să trecem la bijniţă. Fuel e numele unui racing game aflat în faza de dezvoltare de către Asobo Studio, un grup de oameni care nu sunt cunoscuţi pentru mare lucru în afară de câteva adaptări film-joc şi faptul că nu îşi spun

Un joc cu un aşa titlu merită o referire la Metallica în primele câteva fraze. Acum că am terminat cu formalităţile, să trecem la bijniţă. Fuel e numele unui racing game aflat în faza de dezvoltare de către Asobo Studio, un grup de oameni care nu sunt cunoscuţi pentru mare lucru în afară de câteva adaptări film-joc şi faptul că nu îşi spun „Studios” la plural (criza economică). Jocul e un sandbox racing game (genul sandbox însemnând libertate mare de mişcare şi în acţiuni, gen GTA), cu o lume complet deschisă, circuite şi trasee de curse fără pereţi invizibili. Premisa jocului pleacă de la un eveniment cataclismic: o schimbare bruscuă şi drastică de climat care a determinat majoritatea populaţiei planetei să se mute în locuri de care nouă nu ne prea pasă. În pustiul creat au rămas doar teribiliştii cu iz cyber-punk în stil Mad Max care se întrec în curse de maşini (ilegale ar fi cel puţin impropriu spus într-o societate anarhică) pentru controlul combustibilului rămas.

Lumea e una destul de vastă, având o suprafaţă de 120 pe 120 de kilometri (peste 14000 de kilometri pătraţi pentru cei care nu au băgat skill în matematică la ultimele level up-uri) şi este foarte diversă ca peisaje şi relief. Din ce arată trailererele, peisajul dezolant arată superb. Nimic nu se compară cu a conduce o maşină modificată cu sute de kilometri la oră printr-o pădure uscată, în timp ce soarele apune peste deşertul pustiu din vale, scăldându-l într-o lumină roşiatică asemeni unei metafore potrivite frazei care se încheie aici. Lăsând gluma la o parte, grafica arată foarte bine, iar dacă rendering-ul merge la distanţe ca şi cele din trailererele apărute deja, jocul va impresiona cel puţin prin aspect. Când nu avem parte de soare şi vreme de ieşit la iarbă verde (mărog, ce a mai rămas din ea), climatul Noii Americi îi va da de furcă lui Leopold şi ne vom confrunta încontinuu cu uragane, furtuni de nisip şi chiar tornade, care evident vor afecta performanţele eroului la volan.

Selecţia de maşini e una vastă şi variază de la motociclete de teren la maşini clasice, muscle cars, jeepuri, buggy-uri, dragstere, monster trucks şi un Logan care poate fi unlocked doar completând sistemul de achievements. Fiecare tip de vehicul va avea propriul comportament în funcţie de teren şi propriul set de reacţii la mediu şi legile fizicii. De asemenea, vehiculele ne vor fi asignate în funcţie de cursă şi de traseu.